
精霊召喚
プリンセス オブ ダークネス
PlayStation
SE
SHOEISHA

精霊召喚
プリンセス オブ ダークネス

このたびは、「精霊召喚 ～プリンセス オブ ダークネス～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイする前に、この解説書を良くお読みいただいた上、正しい使用方法でご愛用ください。
なお本書は大切に保管ください。

Contents

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 01271

ストーリー

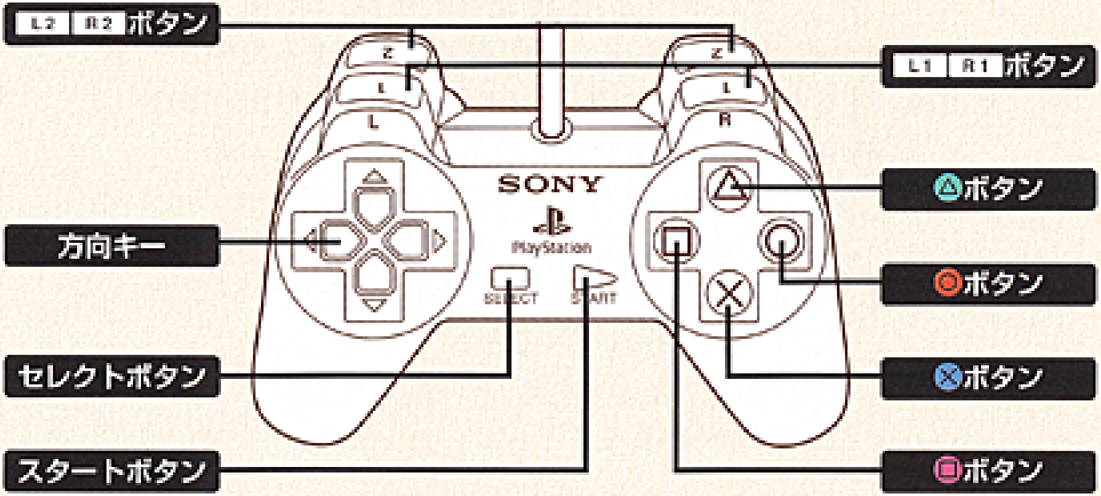
人と魔法が共に有る頃…
それは… 聖なる「光の一族」と、
魔なる「闇の一族」とが共に有る時でもあった…
聖と魔、すなわち「光」と「闇」は、互い無しでは存在出来ない。
それゆえに調和があり、その関係は保たれていた。
人は、魔を受け入れることによって
「魔の法則」＝"魔法"を使い
魔は、人が作り出す魔法によってその力を得ていた。
そんなあるとき、
長い間続いてきた「聖」と「魔」の均衡が
崩れ去ろうとしていた…

ゲームの目的

光と闇の一族の抗争が舞台となります。
光の王子であるあなたは、
闇の一族により連れ去られてしまった「王女・レナ」を救出し、
『光』『火』『水』『風』『土』の五大精霊の力を借りて、
闇の大魔王ザザンの倒伐を目指します。

コントローラの使い方

コントローラの基本的な使い方です。

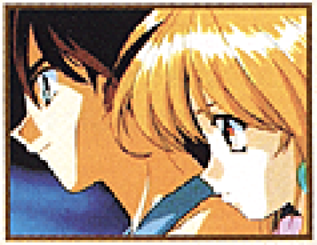


	スタート画面	メニュー画面	キャンプ画面	バトル画面
スタートボタン	ゲームスタート	—	—	カーソル切り替え
方向キー	—	メニュー選択	カーソル移動	カーソル移動
○ボタン	—	決定	決定	決定
×ボタン	—	取り消し	取り消し	取り消し

上記以外のボタンは使用しません。

ゲームの始め方

オープニングムービー後、タイトル画面が表示されますので、スタートボタンを押してください。
スタートボタン後、メニューが表示されますので、コマンドを選択してください。



オープニング画面

電源を入れディスクを入れるとオープニング画面が始まります。
スタートボタンを押すとタイトル画面にスキップします。



タイトル画面

スタートボタンを押すと、メニュー画面が現れます。

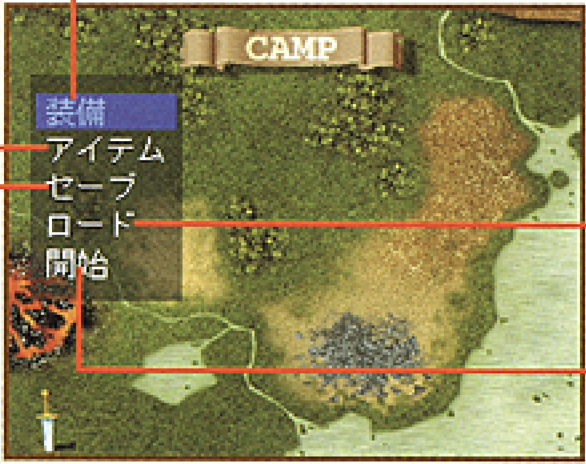


メニュー画面

New game… ゲームを最初からスタートします。
Continue … セーブした場所から続けます。

キャンプ画面

パラメータを見たり、アイテムの装備、セーブ／ロードが可能です。
ステータスは自動的に回復します。



アイテム
持っているアイテムを表示します。

セーブ
現在の状況をセーブします。

装備
装備可能なアイテムを装備します。

ロード
以前の状態をロードします。

開始
次のステージに進みます。

セーブとロードについて

セーブ画面では現在の状態をセーブします。３つまでセーブ可能です。
ロード画面ではセーブした３つから選択しロードできます。
データのロードセーブには別売りのメモリーカードが必要です。

※このゲームでは、プレイステーション本体のメモリーカード差込口１にのみ対応しております。

戦術画面

フィールド上で戦略を練り戦っていきます。
敵を効率よく倒して戦いを有利に進めましょう。
戦闘が長引くと、魔族の支配力が高まっていき戦況が悪化し不利になります。
ステージのボスを倒す事によりステージクリアとなります。
また、主人公であるフィットが倒れた場合は、ゲームオーバーになります。

LV＝レベル
HP＝ヒットポイント
MP＝マジックポイント
WT＝ウエイトタイム
この数値が0になると自分のターンが回ってきます。





STR＝攻撃力　この値が高いほど敵に与えるダメージが高くなります。
DEF＝防御力　この値が高いほど敵から受けるダメージが少なくなります。
AGI＝素早さ　この値が高いほど早くターンが回ってきます。
INT＝知　性　この値が高いほど魔法の威力が上がります。
LUK＝幸　運　様々なことにかかわってくいる値です。
EXP＝経験値　この値が一定値になるとレベルアップします。

バトルオーブ・システム

通常の戦略シミュレーションと異なり、各キャラクターが3つのバトルオーブを持ち、それをどう組み合わせるかにより、1ターンで最大3つの行動を選択することができます。





1のオーブを使用すれば、移動1→攻撃1→移動1などが可能となります。

※移動距離、攻撃能力などはキャラクターにより変化します。

アクティブ状態について

仲間となる5人の精霊は、プレイヤーキャラクターから一定の距離離れると「アクティブ状態」になり自分たちで行動を決定して戦いはじめます。また、プレイヤーとの距離が近づくと自動的にプレイヤーの管理下に入ります。

コマンド名	コマンド説明
移動コマンド	キャラクターを移動します。 オーブ使用数により移動可能距離が変化します。 オーブ使用数は１から３までです。
攻撃コマンド	武器を使った普通の攻撃です。 オーブ使用数により攻撃力が変化します。 オーブ使用数は１から３までです。
特殊技コマンド	それぞれのキャラクターの通常攻撃以外の技です。 魔法や、より強力な攻撃技はキャラクターにより変化します。 オーブ使用数により高度な技を使用します。使用数は１から３までです。
アイテムコマンド	ゲーム中で手に入れたアイテムに関するコマンドです。 使　う…アイテムを使う。（オーブを使用しません） 装　備…アイテムを装備する。（オーブを使用しません）
防御コマンド	自分の残りのオーブに応じた防御を行い、ターンを終了します。 防　御…防御する。
かばうコマンド	精霊を一人だけ守る。（フィットのみ使用可能）
撤退コマンド	そのステージから一時撤退する。（フィットのみ使用可能）

戦闘画面

攻撃を仕掛けると、戦闘画面に切り替わり、派手な演出による視覚効果で、臨場感あふれる戦闘になります。



ここで主人公フィットのHPが無くなるとゲーム・オーバーとなります。また、精霊およびレナのHPが0になったときは、戦線離脱となります。

ビジュアル画面

ドラマティックなゲームシナリオを盛り上げるビジュアルシーン。
ここでのセリフは全て有名声優によるフルボイスです。





●恋愛パートについて
戦闘中のプレイヤーの行動や戦闘結果により、精霊達との恋愛パートになります。
そこで精霊との愛情を深めていくことにより、何かが起こるかもしれません。
※恋愛パートは、戦闘終了後に起こりますが、常に起こるわけではありません。

Data

キャラクター紹介

主人公 フィット 15才

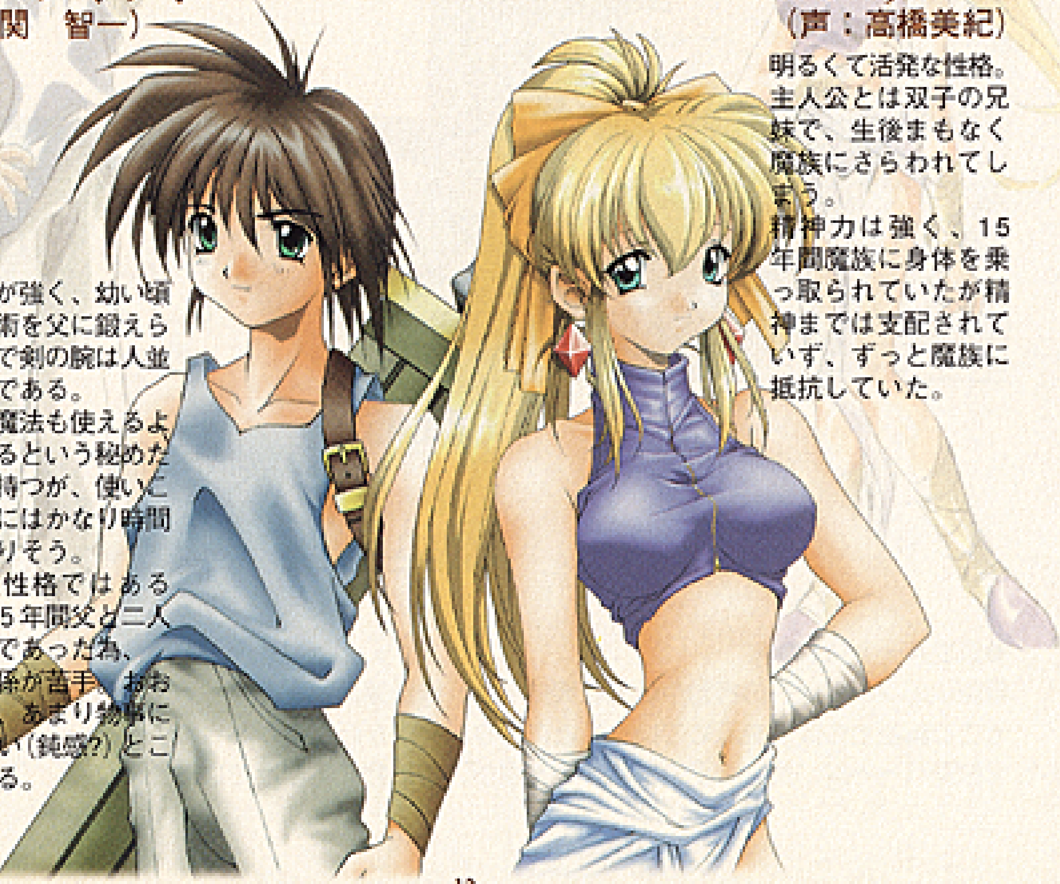
（声：関　智一）

正義感が強く、幼い頃から剣術を父に鍛えられたので剣の腕は人並み以上である。
自力で魔法も使えるようになるという秘めた素質を持つが、使いこなすのにはかなり時間がかかりそう。
明朗な性格ではあるが、１５年間父と二人暮らしであった為、対人関係が苦手。おおらかで、あまり物事に動じない（鈍感?）ところがある。

主人公の妹 レナ 15才

（声：高橋美紀）

明るくて活発な性格。主人公とは双子の兄妹で、生後まもなく魔族にさらわれてしまう。
精神力は強く、15年間魔族に身体を乗っ取られていたが精神までは支配されていず、ずっと魔族に抵抗していた。



地の精霊 ガイア 19才
（声：緒方恵美）

一番年長である為か、冷静で落ち着いた性格。力が強く頼りになるが、結構ドジなところがある。その力に、ものをいわせた斧を使用し、近距離の戦闘が得意、攻撃力も一番高い。





光の精霊 プリム 18才
（声：長沢美樹）

温厚でやさしく、お姉様風で他の精霊みんなのまとめ役。主人公が小さい頃からずっと成長を見守って来た。
戦闘は中距離を得意とし槍を使う。



??? ミュウ ?才
（声：笠原弘子）



火の精霊　シュラ 17才

（声：久川　綾）

破天荒型で、気性は荒く短絡的な性格だがお人好し。口は荒いが気のいい精霊で、火の性質そのものを良く表している。水の精霊『マーム』とは性質上、気の合わない所があり、よく喧嘩をしているが実は結構仲がいい。力が強く接近戦を得意とし武器は拳で、肉弾戦にむいている。

風の精霊　シルク 16才

（声：永島由子）

内向的で人見知り、でも芯は強い。小さい頃から妖精達と仲が良く、妖精達の噂話を聞いて育った為人間に対して不信感を抱いている。精霊の中では最年少のため、少し子供っぽい所がある。力は弱いが長距離戦闘が得意で、弓を使用する。

水の精霊　マーム 17才

（声：南　央美）

お洒落な容姿、丁寧な言葉遣いである。が、見掛けとは対照的に結構性格はお転婆、よくシュラと喧嘩する。
精霊の中で唯一、回復魔法が使えるという特殊な面を持っている。
通常の武器は、鞭を使用し中距離戦闘にむく。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 01271